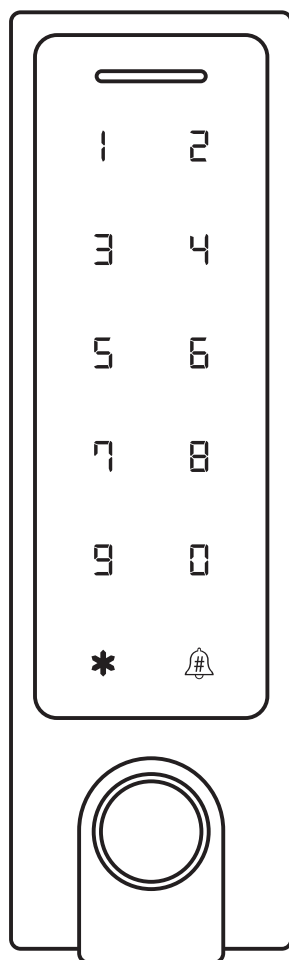




K21

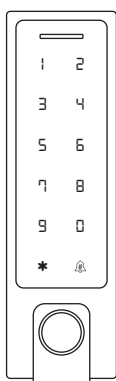


MANUAL INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

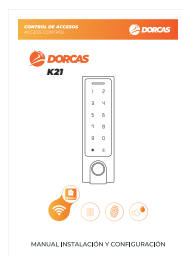
ÍNDICE INDEX

1	ESPECIFICACIONES TÉCNICAS <i>TECHNICAL SPECIFICATIONS</i>	02
2	INSTALACIÓN <i>INSTALLATION</i>	04
3	MODO AUTÓNOMO <i>STANDALONE MODE</i>	06
4	MODO CONTROLADOR <i>CONTROLLER MODE</i>	13
5	MODO LECTOR WIEGAND <i>WIEGAND READER MODE</i>	15
6	APLICACIÓN AVANZADA <i>ADVANCED APPLICATION</i>	16

CONTENIDO CONTENT



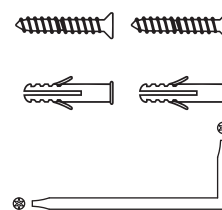
x1 CONTROL DE ACCESOS
x1 ACCESS CONTROL



x1 MANUAL
x1 MANUAL



x1 DIODO IN4004
x1 DIODE IN4004



x1 KIT MONTAJE
x1 ASSEMBLY KIT



x1 TARJETA MASTER
x1 MASTER CARD

1 ESPECIFICACIONES TÉCNICAS TECHNICAL SPECIFICATIONS

TIPO DE INSTALACIÓN <i>TYPE OF INSTALLATION</i>	SOBREPONER <i>SURFACE-MOUNTED</i>
INSTALACIÓN EN EXTERIOR (IP) <i>OUTDOOR INSTALLATION (IP)</i>	IP66 <i>IP66</i>
ANTIVANDÁLICO (IK) <i>ANTIVANDALIC (IK)</i>	IK08 <i>IK08</i>
CAPACIDAD USUARIOS <i>USER CAPACITY</i>	1.000 USUARIOS <i>1,000 USER</i>
ALIMENTACIÓN <i>POWER SUPPLY</i>	12-18 VDC <i>12-18 VDC</i>
CONSUMO <i>CONSUMPTION</i>	150mA (ARRANQUE) / 60mA (REPOSO) <i>150mA (WORKING) / 60mA (IDLE)</i>
AUTENTIFICACIÓN <i>AUTHENTICATION</i>	APERTURA REMOTA / TECLADO / HUELLA DACTILAR / TARJETAS <i>REMOTE OPENING / KEYPAD / FINGERPRINT / CARDS</i>
TIPO DE TARJETAS <i>CARDS TYPE</i>	EM 125KHz / MIFARE 13.56MHz <i>EM 125KHz / MIFARE 13.56MHz</i>
RELÉ DE SALIDA <i>OUTPUT RELAY</i>	x1 RELÉ (2A) <i>x1 RELAY (2A)</i>
CONTACTOS RELÉ <i>RELAY CONTACTS</i>	COM - NC - NO <i>COM - NC - NO</i>
WIEGAND <i>WIEGAND</i>	SÍ <i>YES</i>
TIPO DE TARJETAS <i>CARDS TYPE</i>	EM 125KHz / MIFARE 13.56MHz <i>EM 125KHz / MIFARE 13.56MHz</i>

CAPACIDAD USUARIO USER CAPACITY Usuarios comunes <i>Common user</i> Usuarios emergencia <i>Panic user</i> Usuarios visitantes <i>Visit user</i>	1000 988 (888 Código / Tarjeta + 100 Huella dactilar) <i>988 (888 PIN / Cards + 100 Fingerprint)</i> 2 10
VOLTAJE DE FUNCIONAMIENTO OPERATING VOLTAGE Corriente de arranque <i>Working current</i> Corriente de reposo <i>Idle current</i>	12 - 18 VDC $\leq 150\text{mA}$ $\leq 60\text{mA}$

<p>TARJETAS DE PROXIMIDAD <i>PROXIMITY CARD READER</i></p> <p>Tecnología <i>Technology</i> Rango de lectura <i>Read range</i></p>	<p>EM / EM + MIFARE</p> <p>125KHz / 125KHz + 13.56 MHz</p> <p>2 - 6 cm</p>
<p>DIGITOS PIN <i>PIN DIGITS</i></p>	<p>4 - 6</p>
<p>CONEXIONES ELÉCTRICAS <i>WIRING CONNECTIONS</i></p> <p>Salida del relé <i>Relay output</i> Exit button <i>Botón de salida</i> Alarma <i>Alarm</i> Contacto de puerta <i>Door contact</i> Entrada de Wiegand <i>Wiegand input</i> Salida Wiegand <i>Wiegand output</i></p>	<p>Sí <i>Yes</i> Sí <i>Yes</i> Sí <i>Yes</i> Sí <i>Yes</i> Sí <i>Yes</i> Sí <i>Yes</i></p>
<p>ENLACE WIEGAND <i>WIEGAND INTERFACE</i></p>	<p>Tarjetas EM: Entrada y salida Wiegand 26-44 bits <i>EM Card: Wiegand 26-44 bits input & output</i> Tarjetas MIFARE: Entrada y salida Wiegand 26-44, 56, 58 (bits) <i>MIFARE Card: Wiegand 26-44, 56, 58 (bits) input & output</i></p> <p>4 bits, 8 bits (ASCII), 10 dígitos número visual <i>4 bits, 8 bits (ASCII), 10 digits virtual number</i></p>
<p>ENTORNO <i>ENVIRONMENT</i></p> <p>Temperatura de funcionamiento <i>Operating temperature</i> Humedad de funcionamiento <i>Operating humidity</i></p>	<p>Cumple IP66 <i>Meets IP66</i></p> <p>-30°C +60°C (-22°F +140°F)</p> <p>0%RH - 98%RH</p>
<p>TIPO DE USUARIO <i>TYPE OF USER</i></p> <p>Usuarios huella dactilar <i>Fingerprint user</i> Master huella dactilar <i>Master fingerprint user</i> Usuarios PIN / Tarjetas <i>PIN / Cards user</i> Usuarios emergencia <i>Panic user</i> Usuarios visitantes <i>Visit user</i></p>	<p>NÚMERO ID <i>ID NUMBER</i></p> <p>ID 0 - 98</p> <p>ID 99</p> <p>ID 100 - 987</p> <p>ID 988 - 989</p> <p>ID 990 - 999</p>

2 INSTALACIÓN INSTALLATION

- 1 **Retire la tapa posterior de la unidad.**
Remove the back cover from the unit.
- 2 **Taladre 2 agujeros en la pared para los tornillos de fijación y un agujero central para el cable.**
Drill 2 holes on the wall for the screws and one hole for the cable.
- 3 **Coloque los tacos de goma suministrados en los orificios de los tornillos.**
Knock the supplied rubber bungs to the screw holes.
- 4 **Fije bien la tapa posterior a la pared con 4 tornillos de cabeza plana.**
Fix the back cover firmly on the wall with 4 flat head screws.
- 5 **Pase el cable a través del orificio.**
Thread the cable through the cable hole.
- 6 **Fije la unidad a la tapa posterior.**
Attach the unit to the back cover.

CONEXIONES BÁSICAS WIRING BASIC

COLOR DE CABLE WIRE COLOR	FUNCIÓN FUNCTION	NOTAS NOTES
Rojo <i>Red</i> Negro <i>Black</i> Azul <i>Blue</i> Purpura <i>Purple</i> Naranja <i>Orange</i> Amarillo <i>Yellow</i>	DC+ GND Relé NO <i>Relay NO</i> Común <i>COM</i> Relé NC <i>Relay NC</i> Apertura <i>Open</i>	Entrada 12-18 VDC <i>12-18 VDC power input</i> GND Salida de relé NO <i>Relay output NO</i> Conexión común para salida de relé <i>Common connection for relay output</i> Salida de relé NC <i>Relay output NC</i> Entrada de apertura <i>Opening input</i>
Verde <i>Green</i> Blanco <i>White</i>	Data 0 Data 1	Salida Wiegand - D0 <i>Wiegand output - D0</i> Salida Wiegand - D1 <i>Wiegand output - D1</i>
Gris <i>Grey</i> Marrón <i>Brown</i>	Salida de alarma <i>Alarm output</i> Entrada de contacto <i>Contact input</i>	Salida de alarma <i>Alarm output</i> Entrada de contacto <i>Contact input</i>

INDICACIONES SONORAS Y LUMINOSAS SOUNDS AND LIGHTS INDICATIONS

ESTADO DE FUNCIONAMIENTO OPERATION STATUS	LED LED	ZUMBADOR BUZZER
En reposo <i>Standby</i>	Rojo <i>Red</i>	-
Entrar en modo programación <i>Enter into programming mode</i>	Rojo parpadeante <i>Red quickly</i>	x1 Pitido <i>x1 Beep</i>
Modo programación <i>Programming mode</i>	Naranja <i>Orange</i>	x1 Pitido <i>x1 Beep</i>
Error de operación <i>Operation error</i>	-	x3 Pitidos <i>x3 Beeps</i>
Salir de modo programación <i>Exit from the programming mode</i>	Rojo <i>Red</i>	x1 Pitido <i>x1 Beep</i>
Cerradura abierta <i>Open lock</i>	Verde <i>Green</i>	x1 Pitido <i>x1 Beep</i>
Alarma <i>Alarm</i>	Rojo parpadeante <i>Red quickly</i>	Pitidos <i>Beeps</i>

ENTRAR Y SALIR EN MODO PROGRAMACIÓN ENTER AND EXIT PROGRAM MODE

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
Entrar en modo programación <i>Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
Salir de modo programación <i>Exit from the programming mode</i>	* *

Código master por defecto = 123456
Master code default is = 123456

ESTABLECER CÓDIGO MASTER SET MASTER CODE

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Actualizar código master <i>2. Update master code</i>	0 + (Nuevo master) + # + (Repetir nuevo master) + # 0 + (New master code) + # + (Repeat new master code) + #
3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *

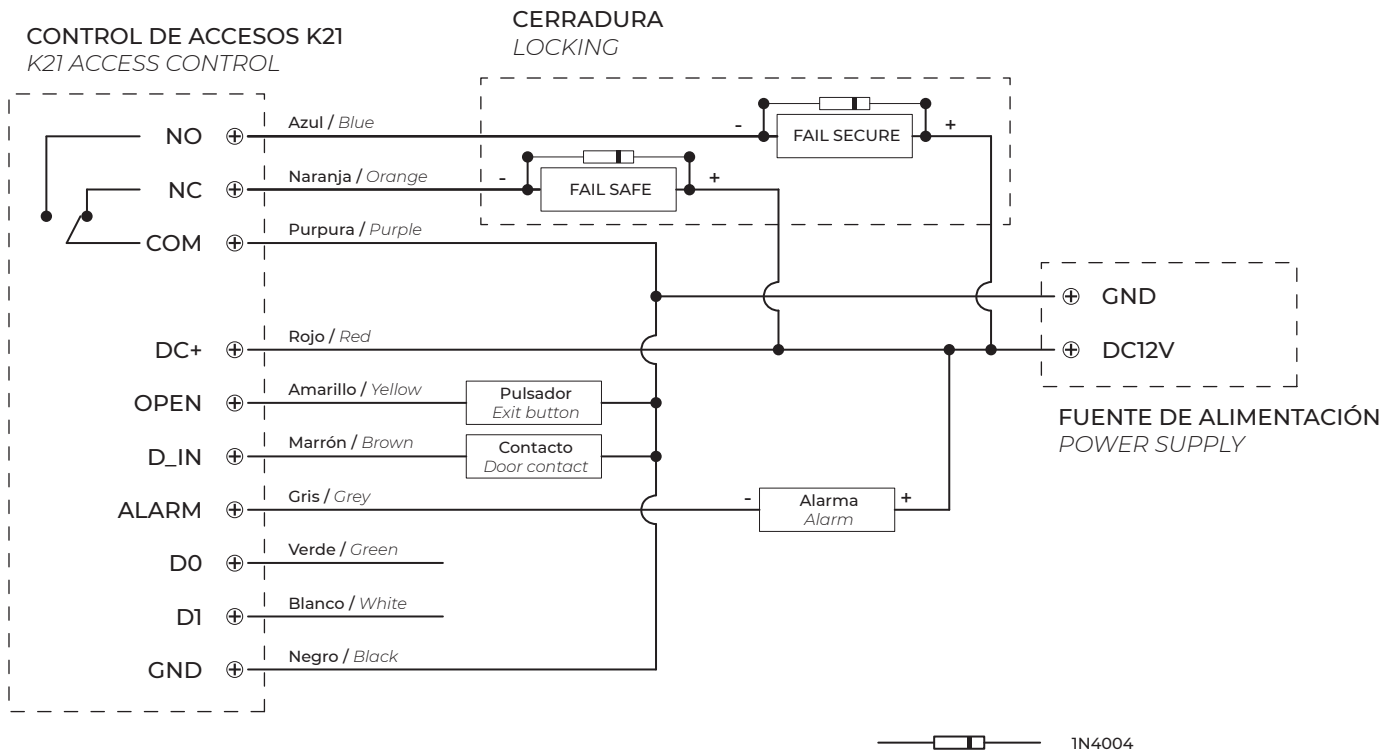
El código master tiene que tener 6 dígitos
Master code is any 6 digitis

3 MODO AUTOMÁTICO STANDALONE MODE

ESTABLECER MODO AUTOMÁTICO SET STANDALONE MODE

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación 1. Enter into programming mode	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Modo automático 2. Standalone mode	77 + # 77 + # (Por defecto) (Factory default)
3. Salir de modo programación 3. Exit from the programming mode	* *

DIAGRAMA DE CONEXIÓN CONNECTION DIAGRAM



Es necesario instalar un diodo 1N4004 o equivalente cuando se utiliza una fuente de alimentación común, o el teclado podría resultar dañado. (1N4004 se incluye en el embalaje).


Install a 1N4004 or equivalent diode is needed when use a common power supply, or the keypad might be damaged. (1N4004 is included in the packing).

TARJETA MASTER
MASTER CARD

La tarjeta master incorpora un esquema de procedimiento para añadir o eliminar usuarios de forma rápida sin necesidad de códigos de programación. En este proceso el ID de usuario se añade automáticamente.

The master card incorporates a procedural scheme to quickly add or remove users without the need for programming codes. In this process the user ID is added automatically.

ES



TARJETA MASTER

AÑADIR USUARIO

PASAR TARJETA MASTER 1 VEZ
↓

INSERTAR CONTRASEÑA (4-6 dígitos) + #
○

PASAR HUELLA USUARIO 3 VECES
○

PASAR TARJETA USUARIO 1 VEZ
↓

PASAR TARJETA MASTER 1 VEZ

ELIMINAR USUARIO

PASAR TARJETA MASTER 2 VECES
↓


INSERTAR CONTRASEÑA (4-6 dígitos) + #
○

PASAR HUELLA USUARIO 1 VEZ
○

PASAR TARJETA USUARIO 1 VEZ
↓

PASAR TARJETA MASTER 1 VEZ

EN



MASTER CARD

ADD USER

PASS MASTER CARD ONCE
↓

FIT PASSWORD (4-6 digits) + #
○

FIT USER FINGERPRINT THREE TIMES
○

PASS USER CARD ONCE
↓

PASS MASTER CARD ONCE

DELETE USER

PASS MASTER CARD TWICE
↓

FIT PASSWORD (4-6 digits) + #
○

FIT USER FINGERPRINT ONCE
○

PASS USER CARD ONCE
↓

PASS MASTER CARD ONCE

ESTABLECER HUELLA DACTILAR MASTER
SET MASTER FINGERPRINT

Se puede agregar una huella master para añadir o eliminar usuarios de forma rápida sin necesidad de códigos de programación. En este proceso el ID de usuario se añade automáticamente.

A master fingerprint can be added to quickly add or remove users without the need for programming codes. In this process the user ID is added automatically.

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # <i>* + (Master code) + #</i>
2. Añadir huella master <i>2. Add master fingerprint</i>	1 + (99) + (Huella) + (Repetir huella) + (Repetir huella) + # <i>1 + (99) + (Fingerprint) + (Repeat fingerprint) + (Repeat fingerprint) + #</i>
3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *

TIPO DE USUARIO TYPE OF USER	NÚMERO ID ID NUMBER
Usuarios huella dactilar <i>Fingerprint user</i>	ID 0 - 98
Master huella dactilar <i>Master fingerprint user</i>	ID 99
Usuarios PIN / Tarjetas <i>PIN / Cards user</i>	ID 100 - 987
Usuarios emergencia <i>Panic user</i>	ID 988 - 989
Usuarios visitantes <i>Visit user</i>	ID 990 - 999

USUARIOS DE EMERGENCIA. Este tipo de usuario puede activar la apertura del control de accesos y al mismo tiempo, si están conectados a un sistema de centralita, mandar una señal de alarma. Se permite dos usuario con ID establecido (988-989)

PANIC USER. This type of user can trigger the opening of the access control and at the same time, if they are connected to a switchboard system, send an alarm signal. Two users with set ID (988-989) are allowed.

USUARIOS VISITANTES. Este tipo de usuario permiten el registro de hasta 10 usuarios, se les permite el accesos de forma temporal, de 1 a 10 veces (según programación), tras las cuales, el accesos queda anulado.

VISIT USER. This type of user allows the registration of up to 10 users, they are allowed access temporarily, from 1 to 10 times (according to programming), after which the access is cancelled.

AÑADIR USUARIOS COMUNES ADD COMMON USERS

Se debe asignar un ID de usuario a la huella dactilar / tarjeta /PIN de accesos, para poder realizar su seguimiento
A user ID must be assigned to the fingerprint /card /access PIN in order to be able to track it.

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #

AÑADIR USUARIO CON ID AUTOMÁTICO ADD USER WITH AUTO ID

2. Añadir huella <i>2. Add fingerprint</i>	1 + (Pasar huella 3 veces) + # 1 + (Pass fingerprint 3 times) + #
2. Añadir tarjeta <i>2. Add card</i>	1 + (Pasar tarjeta) + # 1 + (Read card) + #
2. Añadir PIN <i>2. Add PIN</i>	1 + (PIN) + # 1 + (Read card) + #

AÑADIR USUARIO CON ID MANUAL ADD USER WITH MANUAL ID

2. Añadir huella <i>2. Add fingerprint</i>	1 + (ID) + # + (Pasar huella 3 veces) + # 1 + (ID) + # + (Pass fingerprint 3 times) + #
2. Añadir tarjeta <i>2. Add card</i>	1 + (ID) + # + (Pasar tarjeta) + # 1 + (ID) + # + (Read cards) + #
2. Añadir PIN <i>2. Add PIN</i>	1 + (ID) + # + (Insertar PIN) + # 1 + (ID) + # + (Insert PIN) + #

Se pueden añadir de forma continua usuarios registrandolos seguidamente
Users can be added continuously by registering them below

Los códigos PIN pueden tener 4-6 digitos (excepto 8888, que está reservado)
PIN codes can be 4-6 digits long (except 8888, which is reserved)

3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *
---	--------

AÑADIR USUARIOS DE EMERGENCIA ADD PANIC USERS

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Añadir tarjeta <i>2. Add card</i>	1 + (ID) + (Pasar tarjeta) + # 1 + (ID) + (Read card) + #
2. Añadir PIN <i>2. Add PIN</i>	1 + (ID) + (Insertar PIN) + # 1 + (ID) + (Insert PIN) + #
3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *

El ID reservado para usuario de emergencia es 988 y 989
ID reserved for panic user is 988 and 989

AÑADIR USUARIOS VISITANTES ADD VISITOR USERS

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Añadir tarjeta <i>2. Add card</i>	1 + (ID) + # + (0-9) + # + (Pasar tarjeta) + # 1 + (ID) + # + (0-9) + # + (Read card) + #
2. Añadir PIN <i>2. Add PIN</i>	1 + (ID) + # + (0-9) + # + (Insertar PIN) + # 1 + (ID) + # + (0-9) + # + (Insert PIN) + #
3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *

El ID reservado para usuario de emergencia es de 990 a 999
ID reserved for panic user is of 990 to 999

ELIMINAR USUARIOS DELETE USERS

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Eliminar con ID <i>2. Delete with ID</i>	2 + (ID) + # 2 + (ID) + #
2. Eliminar sin ID <i>2. Delete without ID</i>	2 + (Pasar huella / Pasar tarjeta / Insertar PIN) + # 2 + (Read fingerprint / Read card / Insert PIN) + #
2. Eliminar TODOS los usuarios <i>2. Delete ALL users</i>	2 + (Código master) + # 2 + (Master code) + #
3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *

CONFIGURAR RELÉ SET MASTER FINGERPRINT

El relé se puede configurar en 2 modos:
The relay can be configured in 2 modes:

- (1) Modo temporizado, emite un pulso de activación temporizado, desde 1 a 99 segundos (según configuración).
 - (2) Modo bi-estable, cambia de estado permanentemente, hasta que se vuelve a producir una autenticación que vuelve a cambiar al estado de origen.
- (1) Timed mode, emits a timed activation pulse, from 1 to 99 seconds (depending on configuration).*
(2) Bi-stable mode, changes state permanently, until authentication occurs again, which changes back to the original state.

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Modo temporizado <i>2. Timed mode</i>	3 + (1-99) + # 3 + (1-99) + #
2. Modo bi-estable <i>2. Bi-stable mode</i>	3 + 0 + # 3 + 0 + #
3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *

El tiempo de retransmisión es de 1-99 segundos. Por defecto 5 segundos
The retransmission time is 1-99 seconds. Default is 5 seconds

CONFIGURAR MODO DE ACCESO SET ACCESS MODE

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Acceso con huella <i>2. Fingerprint access</i>	4 + 0 + # 4 + 0 + #
2. Acceso con tarjetas <i>2. Cards access</i>	4 + 1 + # 4 + 1 + #
2. Acceso con PIN <i>2. PIN access</i>	4 + 2 + # 4 + 2 + #
2. Acceso multiusuario <i>2. Multi user access</i>	4 + 3 + (2-9) + # 4 + 3 + (2-9) + #
2. Acceso con huella o tarjetas o PIN <i>2. Fingerprint or cards or PIN access</i>	4 + 4 + # 4 + 4 + #
3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *

El modo de acceso por defecto es 'Acceso con huella o tarjetas o PIN'
The default access mode is 'Fingerprint or card or PIN access'

CONFIGURAR ALARMA DE INTRUSIÓN SET STRIKE-OUT ALARM

La alarma de intrusión se activará después de 10 intentos de entrada fallidos (de fábrica está desactivada). Puede configurarse para denegar el acceso durante 10 minutos después de activarse o desactivarse sólo después de introducir una huella dactilar / tarjeta / PIN o código maestro / huella dactilar / tarjeta válidos.

The strike-out alarm will engage after 10 failed entry attempts (factory is OFF). It can be set to deny access for 10 minutes after engaging or disengage only after entering a valid fingerprint / card / PIN or master code / fingerprint / card.

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación 1. Enter into programming mode	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Restringir acceso OFF 2. Restrict access OFF	6 + 0 + # (Por defecto) 6 + 0 + # (Factory default)
2. Restringir acceso ON 2. Restrict access ON	6 + 1 + # 6 + 1 + #
2. Restringir acceso (alarma) ON 2. Restrict access (alarm) ON	6 + 2 + # 6 + 2 + #
2. Tiempo de alarma 2. Alarm time	5 + (0-3) + # 5 + (0-3) + #
3. Salir de modo programación 3. Exit from the programming mode	* *

Cuando se restringe el acceso se denegará el acceso durante 10 minutos. Por defecto 1 minuto
When access is restricted, access will be denied for 10 minutes. Default is 1 minute

CONFIGURAR DETECCIÓN DE PUERTA ABIERTA SET DOOR OPEN DETECTION

Si la puerta se abre con normalidad, pero no se cierra después de 1 minuto, el zumbador interior emitirá un pitido automáticamente para recordar a las personas que cierren la puerta. El pitido puede detenerse cerrando la puerta, los usuarios master o los usuarios válidos, o de lo contrario, continuará sonando al mismo tiempo que el tiempo de alarma ajustado.

If the door is opened normally, but not closed after 1 minute, the interior buzzer will beep automatically to remind people to close the door. The beeping can be stopped by closing the door, master users or authorised users, otherwise it will continue to beep at the same time as the set alarm time.

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación 1. Enter into programming mode	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Desactivar detección 2. Restrict access OFF	6 + 3 + # (Por defecto) 6 + 3 + # (Factory default)
2. Activar detección 2. Restrict access ON	6 + 4 + # 6 + 4 + #
2. Tiempo de alarma 2. Alarm time	5 + (0-3) + # 5 + (0-3) + #
3. Salir de modo programación 3. Exit from the programming mode	* *

El tiempo de alarma también se aplica a la alarma de intrusión. Por defecto 1 minuto
The alarm time also applies to the strike-out alarm. Default is 1 minute

CONFIGURAR REACCIÓN ACÚSTICA Y VISUAL SET AUDIBLE AND VISUAL RESPONSE

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Desactivar sonido <i>2. Disable sound</i>	7 + 0 + # 7 + 0 + #
2. Activar sonido <i>2. Enable sound</i>	7 + 1 + # 7 + 1 + # (Por defecto) (Factory default)
2. Desactivar LED <i>2. Disable LED</i>	7 + 2 + # 7 + 2 + #
2. Activar LED <i>2. Enable LED</i>	7 + 3 + # 7 + 3 + # (Por defecto) (Factory default)
2. Desactivar retroiluminación <i>2. Disable backlit</i>	7 + 4 + # 7 + 4 + #
2. Activar retroiluminación <i>2. Enable backlit</i>	7 + 5 + # 7 + 5 + #
2. Retroiluminación automática <i>2. Automatic backlit</i>	7 + 6 + # 7 + 6 + # (Por defecto) (Factory default)
3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *

La retroiluminación automática se activa tras 20 segundos, se encenderá pulsando cualquier tecla
Automatic backlight is activated after 20 seconds, it will be switched on by pressing any key

RESTABLECER VALORES DE FÁBRICA RESET TO FACTORY DEFAULT

Se puede hacer un reset al K21, sin eliminar la información sobre usuarios. El reset se puede hacer dando de alta una nueva tarjeta master (pasos del 1 al 5) o manteniendo la actual (pasos del 1 al 4).

It is possible to reset the K21, without deleting the user information. The reset can be done by registering a new master card (steps 1 to 5) or keeping the current one (steps 1 to 4).

- 1 Quitar alimentación eléctrica.
Switch off power supply.
- 2 Unir cables de reset (puentear cable amarillo con negro-gnd).
Connect reset wires (jumper wire yellow with black-gnd).
- 3 Activar alimentación eléctrica.
Switch on power supply.
- 4 Si se desea hacer un reset de la tarjeta master.
If you want to reset the master card.

Al escuchar 2 beeps, retirar el puente (amarillo con negro-gnd).
When you hear 2 beeps, remove the jumper (yellow with black-gnd).

Pasar la tarjeta master.
Swipe the master card.
- 4 Si no se desea hacer un reset de la tarjeta master.
If you do not want to reset the master card.

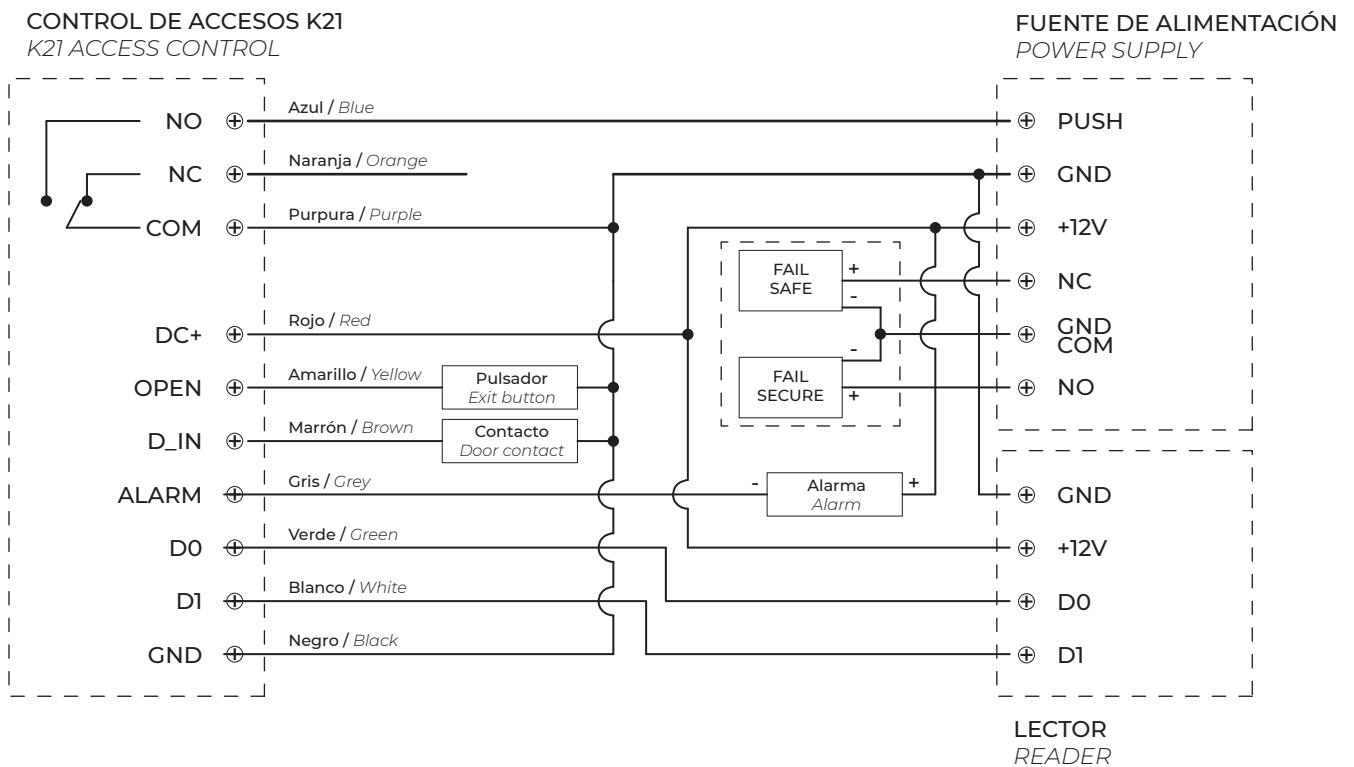
Al escuchar 2 beeps, mantener el puente (amarillo con negro-gnd) durante 10 segundos.
When you hear 2 beeps, hold the jumper (yellow with black-gnd) for 10 seconds.

4 MODO CONTROLADOR CONTROLLER MODE

ESTABLECER MODO AUTOMÁTICO SET STANDALONE MODE

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación 1. Enter into programming mode	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Modo automático 2. Standalone mode	77 + # 77 + # (Por defecto) (Factory default)
3. Salir de modo programación 3. Exit from the programming mode	* *

DIAGRAMA DE CONEXIÓN CONNECTION DIAGRAM



1N4004

Es necesario instalar un diodo 1N4004 o equivalente cuando se utiliza una fuente de alimentación común, o el teclado podría resultar dañado. (1N4004 se incluye en el embalaje).
Install a 1N4004 or equivalent diode is needed when use a common power supply, or the keypad might be damaged. (1N4004 is included in the packing).

CONFIGURAR FORMATOS DE ENTRADA WIEGAND SET WIEGAND INPUT FORMATS

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Bit de entrada Wiegand <i>2. Wiegand input bit</i>	8 + (26-44) + # 8 + (26-44) + # Para tarjetas EM (Por defecto 26 bits) <i>For EM card (Factory default 26 bits)</i>
3. Desactivar paridad bit <i>3. Disable parity bit</i>	8 + 0 + (26-44, 56, 58) + # 8 + 0 + (26-44, 56, 58) + # Para tarjetas Mifare (Por defecto 34 bits) <i>For Mifare card (Factory default 34 bits)</i>
3. Activar paridad bit <i>3. Enable parity bit</i>	8 + 0 + # 8 + 0 + # (Por defecto) <i>(Factory default)</i>
4. Salir de modo programación <i>4. Exit from the programming mode</i>	* *

Para lectores wiegand con salida de 32, 40, 56 bits, es necesario desactivar los bits de paridad
For connecting wiegand readers with 32, 40, 56 bits output, need disable parity bits

EL DISPOSITIVO CONECTADO CON LECTOR DE TARJETAS EXTERNO THE DEVICE CONNECTED WITH EXTERNAL CARD READER

- Si hay lector de tarjetas EM/Mifare: se pueden añadir/eliminar usuarios tanto en el dispositivo como en el lector externo.
- If EM/Mifare card reader: users can be added/deleted on either the device or external reader.
- Si hay un lector de tarjetas HID: sólo se pueden añadir/eliminar usuarios en el lector externo.
- If HID card reader: users can only be added/deleted on external reader.

EL DISPOSITIVO CONECTADO CON LECTOR DE HUELLAS DACTILARES THE DEVICE CONNECTED WITH FINGERPRINT READER

- 1 Añadir huella dactilar (A) en el lector de huellas externo.
Add fingerprint (A) to the external fingerprint reader.
- 2 Añada la misma huella dactilar (A) en el K21.
Add the same fingerprint (A) on K21.

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. ID Automático <i>2. Auto ID</i>	1 + (Pasar la huella factilar (A) en el lector externo) + # 1 + (Pass fingerprint (A) once on external reader) + #
2. ID Manual <i>2. Manual ID</i>	1 + (ID) + (Pasar la huella factilar (A) en el lector externo) + # 1 + (ID) + (Pass fingerprint (A) once on external reader) + #
3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *

EL DISPOSITIVO CONECTADO CON LECTOR DE TECLADO EXTERNO THE DEVICE CONNECTED WITH EXTERNAL KEYPAD READER

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación 1. Enter into programming mode	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Bits de entrada de PIN 2. PIN inputs bits	8 + (4, 8 o 10) + # (Por defecto 4 bits) 8 + (4, 8 or 10) + # (Factory default is 4 bits)
3. Salir de modo programación 3. Exit from the programming mode	* *

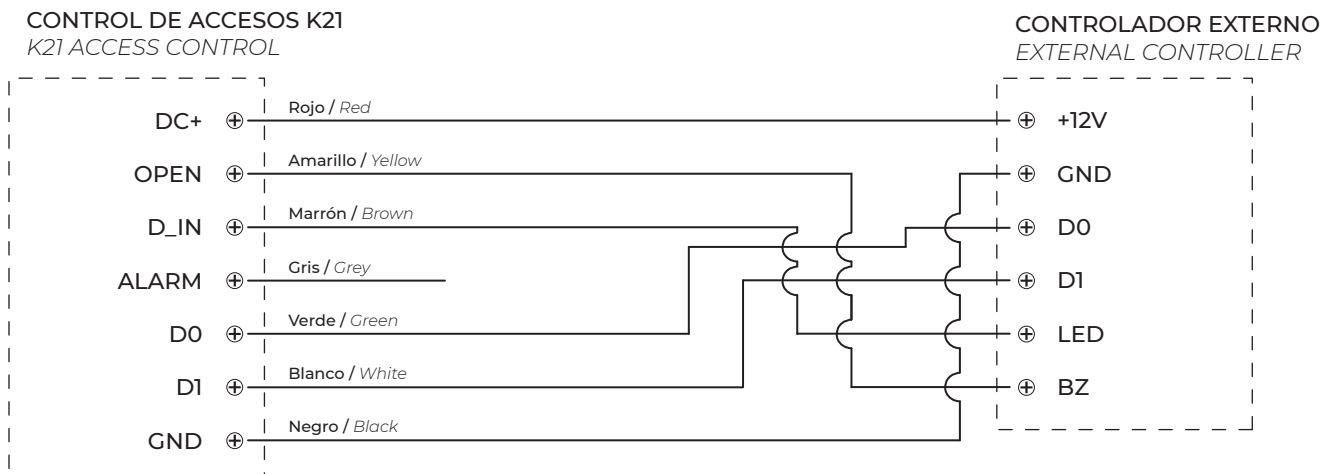
El lector de teclado puede tener un formato de salida de 4 bits, 8 bits (ASCII) o 10 bits.
The keypad reader can be 4 bits, 8 bits (ASCII), or 10 bits output format.

5 MODO LECTOR WIEGAND WIEGAND READER MODE

ESTABLECER MODO LECTOR WIEGAND SET WIEGAND READER MODE

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación 1. Enter into programming mode	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Modo automático 2. Standalone mode	78 + # 78 + #
3. Salir de modo programación 3. Exit from the programming mode	* *

DIAGRAMA DE CONEXIÓN CONNECTION DIAGRAM



Cuando se configura en modo lector wiegand, casi todos los ajustes del modo controlador dejarán de ser válidos, y los cables marrón y amarillo se redefinirán como se indica a continuación:

When set into wiegand reader mode, nearly all settings in controller mode will become invalid, and brown and yellow wires will be redefined as below:

- Cable marrón: control de luz led verde
- Brown wire: green led light control
- Cable amarillo: control del zumbador
- Yellow wire: buzzer control

Cuando la tensión de entrada para el LED sea baja, el LED se volverá verde; y cuando la tensión de entrada para el zumbador sea baja, éste sonará.

When the input voltage for LED is low, the LED will turn into green; and when the input voltage for buzzer is low, it will sound.

CONFIGURAR FORMATOS DE ENTRADA WIEGAND SET WIEGAND INPUT FORMATS

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # <i>* + (Master code) + #</i>
2. Bit de salida Wiegand <i>2. Wiegand output bit</i>	8 + (26-44) + # Para tarjetas EM (Por defecto 26 bits) <i>8 + (26-44) + # For EM card (Factory default 26 bits)</i>
	8 + 0 + (26-44, 56, 58) + # Para tarjetas Mifare (Por defecto 34 bits) <i>8 + 0 + (26-44, 56, 58) + # For Mifare card (Factory default 34 bits)</i>
3. Desactivar paridad bit <i>3. Disable parity bit</i>	8 + 0 + # <i>8 + 0 + #</i>
3. Activar paridad bit <i>3. Enable parity bit</i>	8 + 1 + # (Por defecto) <i>8 + 1 + # (Factory default)</i>
4. Salir de modo programación <i>4. Exit from the programming mode</i>	* <i>*</i>

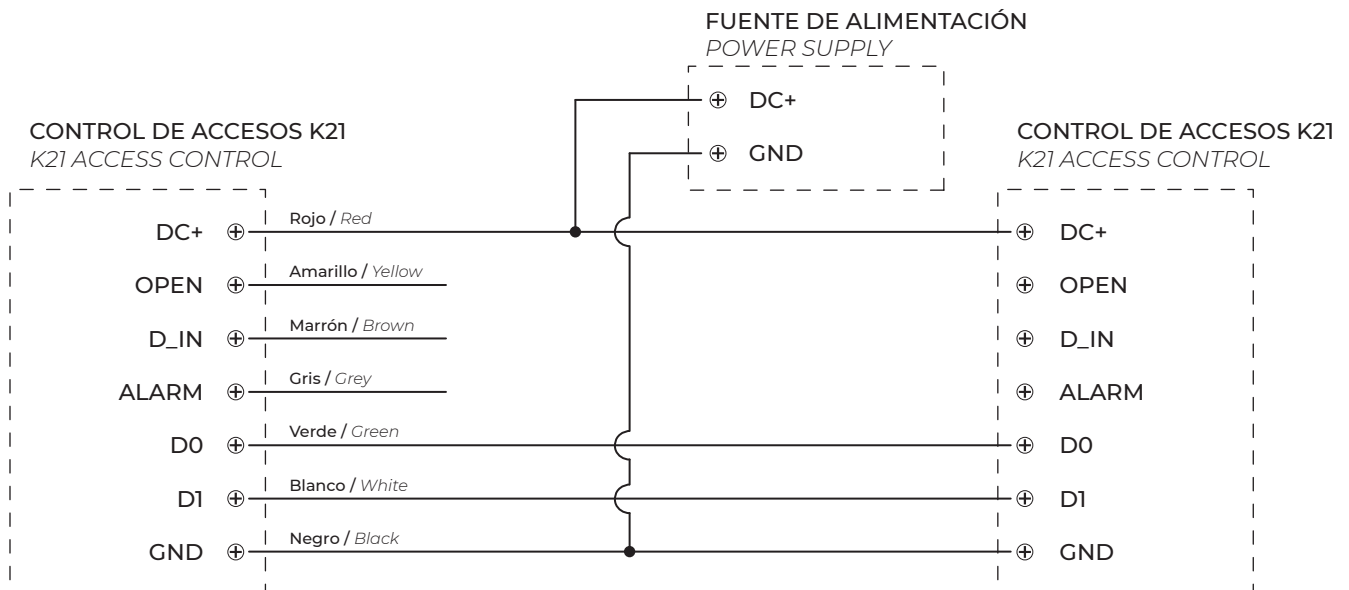
*Para lectores wiegand con salida de 32, 40, 56 bits, es necesario desactivar los bits de paridad
For connecting wiegand readers with 32, 40, 56 bits output, need disable parity bits*

6 APLICACIÓN AVANZADAS ADVANCED APPLICATION

El dispositivo admite la función de transferencia de información de usuario, y el usuario registrado (tarjetas, PIN) puede transferirse de una (llamémosla Unidad Maestra) a otra (llamémosla Unidad Acepta).

The device supports the user information transfer function, and the enrolled user (cards, PINs) can be transferred from one (let's name it Master Unit) to another (let's name it Accept Unit).

DIAGRAMA DE CONEXIÓN CONNECTION DIAGRAM



- Las unidades maestras y las unidades receptoras deben ser dispositivos de la misma serie.
- The master units and accept units must be same series devices.
- El código maestro de la unidad maestra y de la unidad receptora debe ser el mismo.
- The master code of the master unit and the accept unit must be set to the same.
- Programe el traspaso sólo en la unidad maestra.
- Program the transfer operation on master unit only.
- Si la unidad receptora ya tiene usuarios registrados, se activará después de la transferencia.
- If the accept unit is already with the users enrolled, it will be covered after transferring.
- Para un total de 900 usuarios registrados, la transferencia tarda unos 30 segundos.
- For full 900 users enrolled, the transfer takes about 30 seconds.

ESTABLECER EL TRASPASO DE LA UNIDAD MAESTRA SET TRANSFERRING ON MASTER UNIT

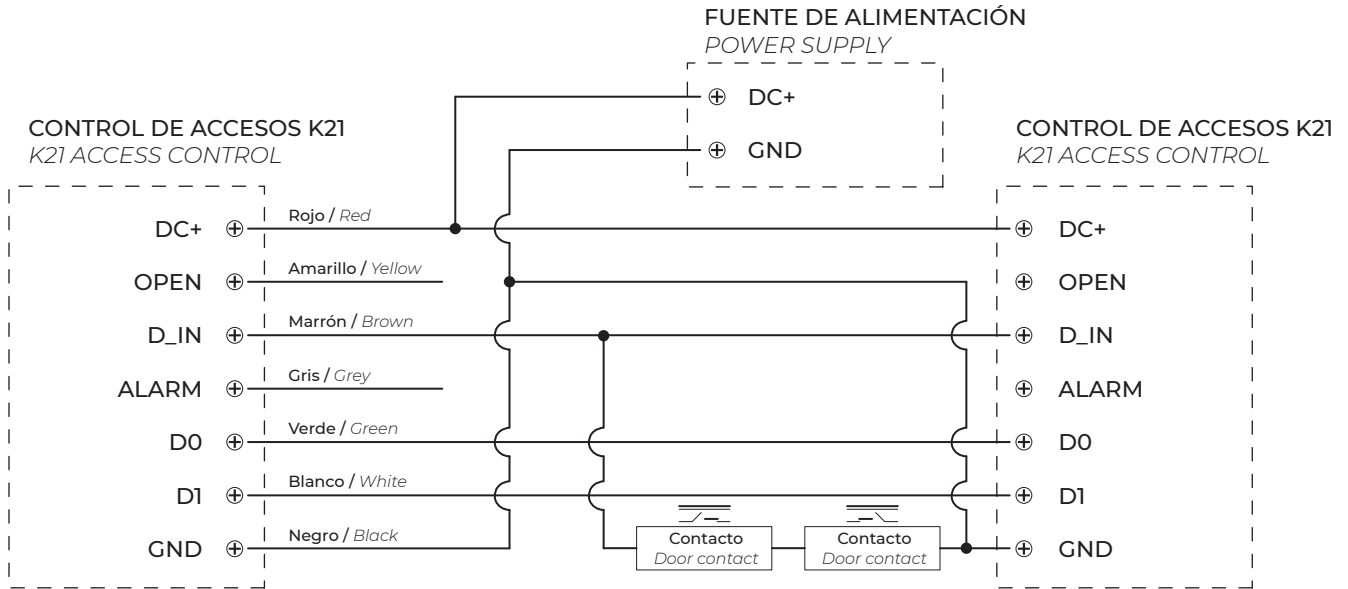
PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación 1. Enter into programming mode	* + (Código master) + # * + (Master code) + #
2. Traspaso 2. Transfer	98 + # 98 + #
3. Salir de modo programación 3. Exit from the programming mode	* *

En 30 segundos, el LED verde se ilumina, después de un pitido, el LED se vuelve rojo, lo que significa que la información de los usuarios se ha transferido correctamente.
Within 30 seconds, green led shines, after one beep, the LED will turn into red, which means the users information has been transferred successfully.

INTERBLOQUEO INTERLOCK

El dispositivo soporta la función de interbloqueo. Se trata de dos dispositivos para dos puertas, y se utiliza principalmente para bancos, prisiones y otros lugares donde se requiere un mayor nivel de seguridad.

The device supports the Interlock function. It is of two devices for two doors, and mainly used for banks, prisons, and other places where a higher level security is required.



El contacto de puerta debe instalarse y conectarse según el esquema. Llamemos a los dos dispositivos «A» y «B» para dos puertas «1» y «2». El resto de las conexiones deben ser como se indica en la página 5.

The door contact must be installed and connected as the diagram. Let's name the two devices as 'A' and 'B' for two doors '1' and '2'. The rest of the connections should be as indicated on page 5.

- 1 Registre los usuarios en el dispositivo A, luego transfiera la información de los usuarios al dispositivo B mediante la función «transferencia de información de usuario».
Enroll the users on device A, then transfer the users information to device B by 'user information transfer' function.
- 2 Ajuste ambos dispositivos (A y B) a la función de interbloqueo.
Set both of the devices (A and B) to interlock function

ESTABLECER FUNCIÓN DE INTERBLOQUEO SET INTERLOCK FUNCTION

PASO DE PROGRAMACIÓN PROGRAMMING STEP	COMBINACIÓN DE TECLAS KEYSTROKE COMBINATION
1. Entrar en modo programación <i>1. Enter into programming mode</i>	* + (Código master) + # <i>* + (Master code) + #</i>
2. Desactivar interbloqueo <i>2. Disable interlock</i>	90 + # 90 + #
2. Activar interbloqueo <i>2. Enable interlock</i>	91 + # 91 + #
3. Salir de modo programación <i>3. Exit from the programming mode</i>	* *

Sólo cuando la puerta 2 está cerrada, el usuario puede leer la huella dactilar/tarjeta válida o introducir el PIN en el lector A, la puerta 1 se abrirá; sólo cuando la puerta 1 está cerrada, lee la huella dactilar/tarjeta válida o introduce el PIN en el lector B, la puerta 2 se abrirá.
When and only doors 2 is closed, the user can read the valid fingerprint/card or input PIN on reader A, door 1 will open; the when and only door 1 closed, read valid fingerprint/card or input PIN on reader B, door 2 will open.



Montajes electrónicos DORCAS S.L.
C/ José Serrano, 6
46392 Siete Aguas | Valencia | España

Tel. 96 234 10 00 | Fax. 96 234 01 62
Tel. export: +34 96 234 18 03
Fax. export: +34 96 234 18 06